

ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE INTERNETOWE

(studia niestacjonarne)

Opiekun: prof. dr hab. inż. Maciej Drozdowski

Powszechna dostępność infrastruktury sieciowej, tak mobilnej jak i stacjonarnej, wpływa na formy prowadzenia działalności gospodarczej, administracji, rozrywki, komunikacji międzyludzkiej oraz kultury. Przedmiotem specjalizacji są, między innymi, procesy gospodarki elektronicznej, których obiektem są zdematerializowane usługi i produkty cyfrowe np. muzyka, filmy, licencje na oprogramowanie, produkty bankowe, gry komputerowe. Szczególnie gry komputerowe są nowym rodzajem przemysłu informatycznego. Przenikają one ze sfery rozrywki do edukacji, nauki, marketingu, kreowania postaw i opinii społecznych. Kluczowym elementem takich nowych form działalności gospodarczej są technologie informatyczne, służące do wytwarzania aplikacji internetowych, mobilnych i wspierającej je infrastruktury serwerowej.

Celem specjalizacji jest wykształcenie specjalistów, którzy będą zdolni tworzyć systemy o opisanym powyżej charakterze, wykorzystujące różnego typu platformy dla aplikacji klienckich oraz infrastrukturę sieciową, serwerową i bazodanową. Absolwent specjalizacji powinien posiadać umiejętność projektowania i implementowania prostych gier komputerowych, aplikacji z dziedziny elektronicznego handlu, bankowości, logistyki oraz zarządzania nimi, ma też nabyć umiejętność analizowania i prowadzenia projektów informatycznych w tych dziedzinach. Student tej specjalności uzyskuje również obszerną wiedzę z zakresu sieci komputerowych, technologii baz danych, aplikacji internetowych, gier komputerowych.